

# VUOI FARE L'ANIMATORE/TRICE all'ORATORIO ESTIVO - 42° CAMPO DELL'AMICIZIA? sei atteso/a!!...

# 2018



Dai la tua adesione al più presto a don Alessio....

## Cosa vuol dire essere animatore?

1. Anzitutto **PREPARARSI**.....perché non ci si improvvisa....pertanto **E' NECESSARIO PARTECIPARE** agli **INCONTRI PER ANIMATORI** (Incontri tra Maggio e Giugno) nelle date e negli orari seguenti ( N.B. La mancata partecipazione alla metà degli incontri rende impossibile la partecipazione come animatori all'Oratorio Estivo 2018)

### >>> PREPARAZIONE DEGLI ANIMATORI ALL'ORATORIO ESTIVO 2018



- **Lunedì 7 Maggio**  
dalle ore 20.30 alle ore 22.00 con anche gli animatori di DTA nell'ORATORIO PAOLO VI in via Cadorna 23
- **Lunedì 14 Maggio**  
dalle ore 19.30 con cena (portare € 5) alle ore 22.00 in ORATORIO PAOLO VI
- **Mercoledì 23 Maggio**  
dalle 20.30 alle ore 22.00 ... in ORATORIO DTA (Piazza P.G. Frassati) con anche gli animatori di DTA.
- **Lunedì 28 Maggio** : dalle ore 19.30 con cena (portare € 5) alle ore 22.00 in ORATORIO PAOLO VI
- **Lunedì 4 Giugno** : dalle ore 19.30 con cena (portare € 5) alle ore 22.00 in ORATORIO PAOLO VI



2. **Vivere** questo impegno davvero come **un servizio**:

per cui durante le settimane di Oratorio estivo (Campo dell'Amicizia) si arriva in Oratorio alle 9.30 puntuali e si torna a casa alle 17.30

3. Contribuire simbolicamente per **educarsi al bene comune della tua comunità**: dare € 5 settimanalmente

4. Usare la testa e il cuore: nessuno è perfetto e nessuno pretende che tu lo sia, però **mettiti in dialogo e in cammino**....ci conto

Don Alessio

**COMPLETA, STACCA IL FOGLIETTO  
SOTTOSTANTE E DALLO  
A DON ALESSIO...forse questa è l'occasione  
per conoscerci....e poterci tenere in contatto...**

Nome e cognome \_\_\_\_\_  
Classe frequentata \_\_\_\_\_  
N° di Cellulare \_\_\_\_\_  
E-mail \_\_\_\_\_  
Abito in via \_\_\_\_\_ n. \_\_\_\_\_



R  
a  
g  
a  
n  
z  
i  
e  
R  
a  
g  
a  
n  
z  
e

D  
a  
l  
l  
a  
P  
r  
i  
m  
a  
S  
u  
p  
e  
r  
i  
o  
r  
e